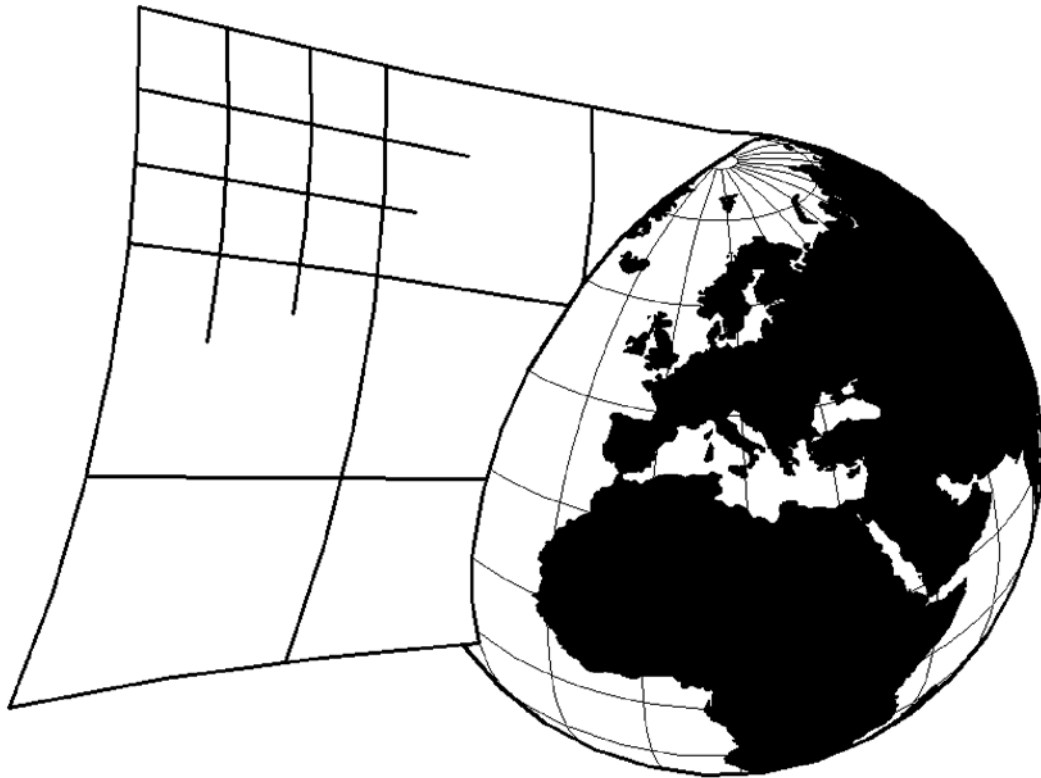


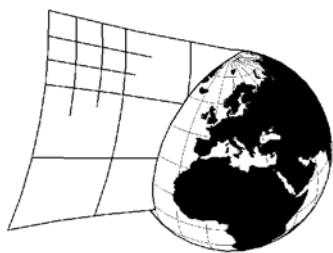
# Booklet



## SUDOKUCUP 3.

SUDOKUCUP.COM

***Kabrňáci***



SUDOKUCUP.COM

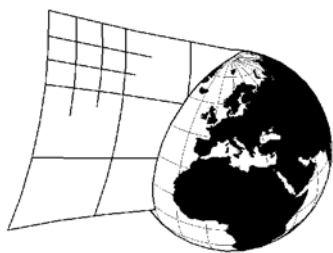
# SUDOKUCUP 3.

**Kabrňáci**

## Sudoku Clásico:

Escribe un número desde el 1 al 9 en cada cuadro a fin de que cada número aparezca exactamente una vez en cada fila, columna y zona ennegrecida de 3x3.

	4	3	7	8	6	2	1	
	5						8	
	6						4	
	1			3			9	
		5				3		
			9		7			
			8		9			
		6				8		
		9	5	1	3	4		



SUDOKUCUP.COM

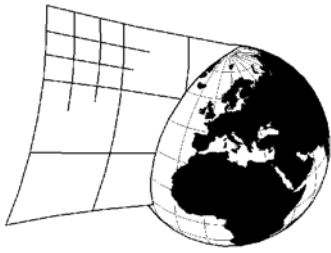
# SUDOKUCUP 3.

*Kabrňáci*

## Sudoku Clásico:

Escribe un número desde el 1 al 9 en cada cuadro a fin de que cada número aparezca exactamente una vez en cada fila, columna y zona ennegrecida de 3x3.

	4	3	7	8	6	2	1	
	5						8	
	6						4	
	1			3			9	
		5				3		
			9		7			
			8		9			
		6				8		
		9	5	1	3	4		



SUDOKUCUP.COM

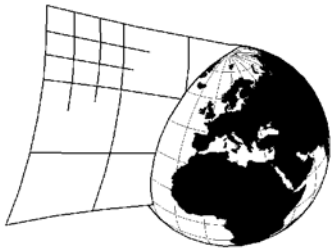
# SUDOKUCUP 3.

*Kabrňáci*

## Sudoku Clásico:

Escribe un número desde el 1 al 9 en cada cuadro a fin de que cada número aparezca exactamente una vez en cada fila, columna y zona ennegrecida de 3x3.

	4	3	7	8	6	2	1	
	5						8	
	6						4	
	1			3			9	
		5				3		
			9		7			
			8		9			
		6				8		
		9	5	1	3	4		



SUDOKUCUP.COM

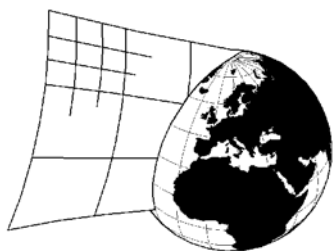
# SUDOKUCUP 3.

*Kabrňáci*

## Sudoku ajustado y apretado:

Escribe un número del 1 al 9 en cada cuadro (dos números en los cuadros con barras) a fin de que cada número aparezca exactamente una vez en cada fila, columna y zona ennegrecida. En las celdas con barras, el número menor debe situarse sobre el número mayor.

7/			/		1/	
	4/	5/	7/			
	6/			/	9/	
/	3/			/	4/	
		/	7/	4/	5/	
/	5/	/			/	8/



SUDOKUCUP.COM

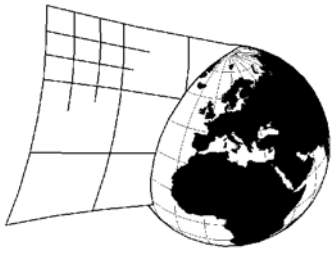
# SUDOKUCUP 3.

*Kabrňáci*

## Sudoku Espacio Extra:

Escribe un número desde el 1 al 9 en cada cuadro a fin de que cada número aparezca exactamente una vez en cada fila, columna y zona ennegrecida. El puzzle se parece a un Sudoku de 16x16, pero 7 cuadros en cada fila, columna y zona ennegrecida están sombreados con gris y no deberán contener ningún número.

		7	6							5	8	4		
			3								1			
4														9
1	9												7	2
5														
							1	2						
						8	2	4	3					
						7	8	6	4					
							6	5						
														4
2	3												8	6
9														3
			7								9			
		1	4	3							7	5		



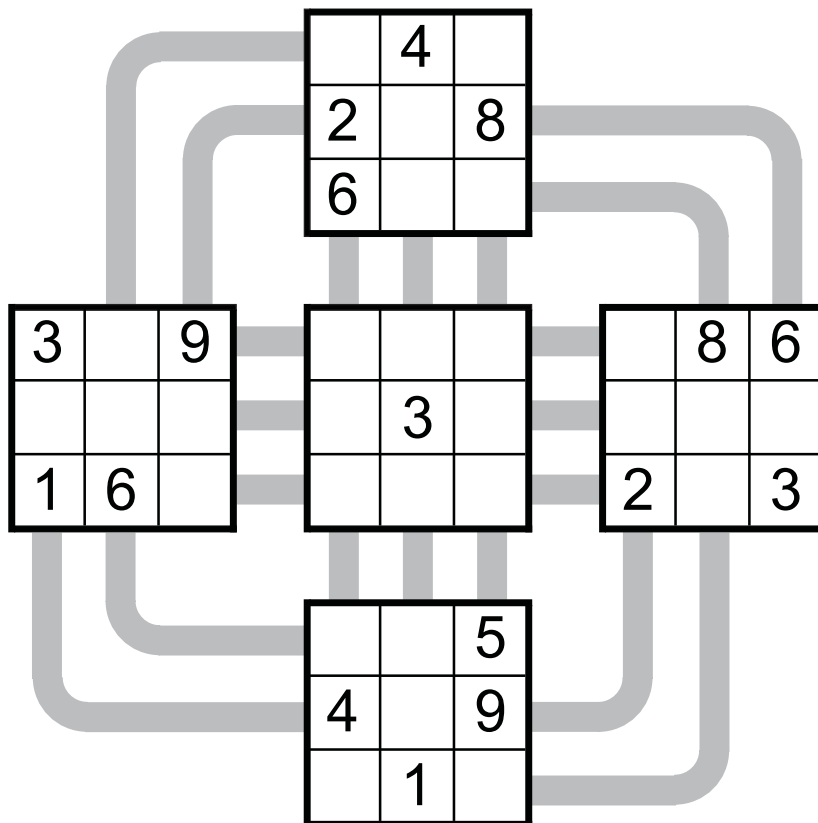
SUDOKUCUP.COM

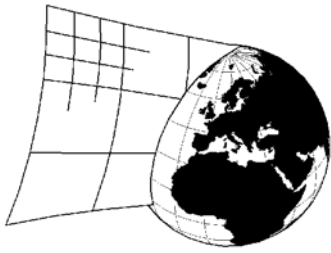
# SUDOKUCUP 3.

## Kabrňáci

### Sudoku-Kurve:

Escribe un número desde el 1 al 9 en cada cuadro a fin de que cada número aparezca exactamente una vez en cada fila y zona ennegrecida. A diferencia del Sudoku normal, las filas aquí a veces se doblan a las curvas indicadas. Cada fila contiene exactamente 9 cuadros. (Nota: El puzzle actual usará una geometría distinta a la del ejemplo, pero el concepto de “filas dobladas” será el mismo).





SUDOKUCUP.COM

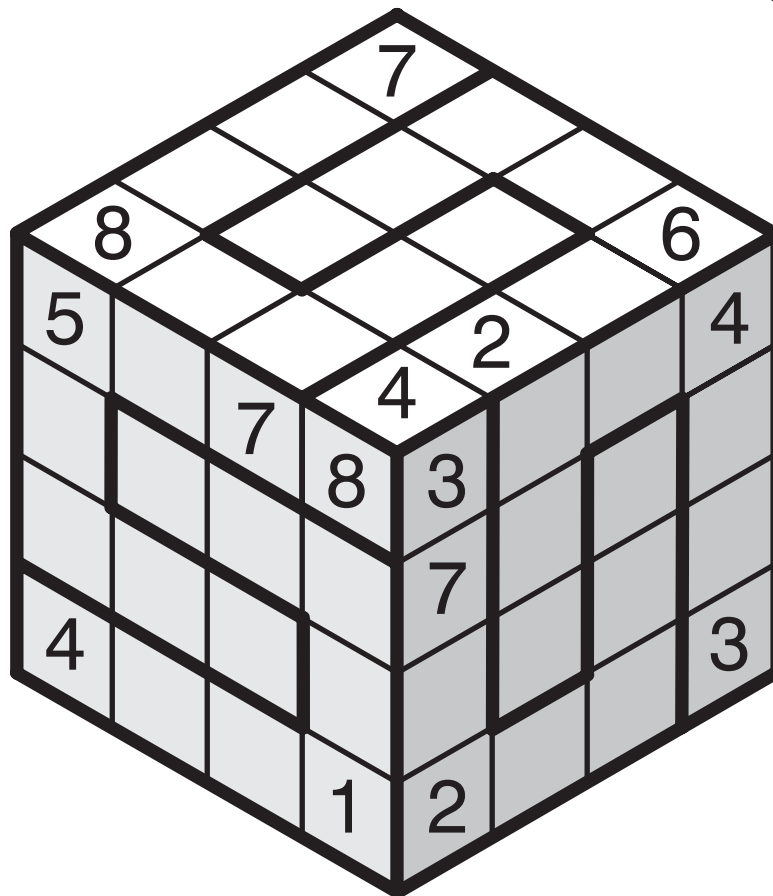
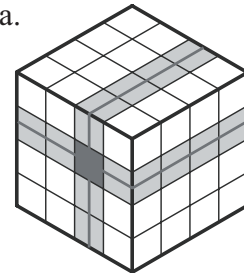
# SUDOKUCUP

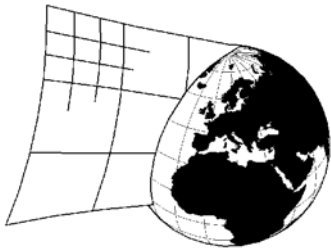
## 3.

### Kabrňáci

### 3D sudoku

Escribe un número del 1 al 8 en cada cuadro a fin de que cada número aparezca exactamente una vez en cada fila y envuelva el rededor de la superficie del “cubo” (tal como se muestra en la foto) y en cada región delineada.





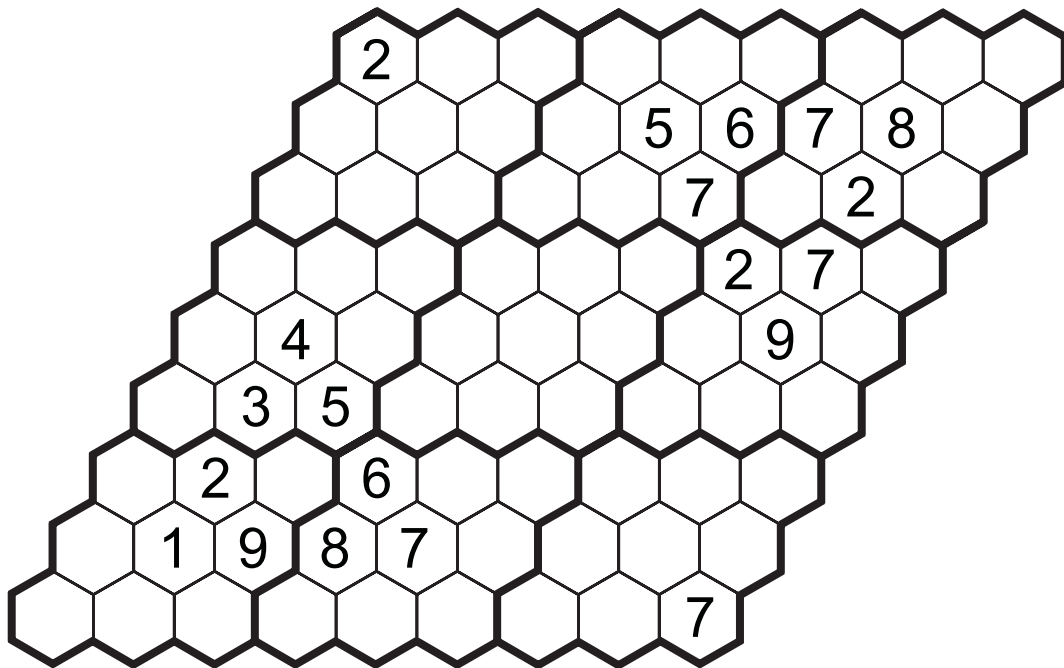
SUDOKUCUP.COM

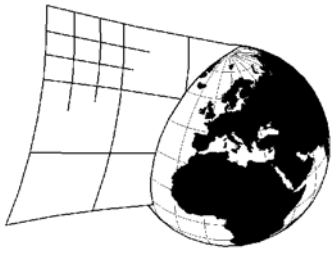
# SUDOKUCUP 3.

## *Kabrňáci*

### Isosudoku

Escribe un número del 1 al 9 en cada cuadro a fin de que cada número aparezca exactamente una vez en cada fila en cualquiera de las tres posibles direcciones de filas en cada zona ennegrecida. Mientras algunas de las filas (específicamente las que van desde la parte superior izquierda hasta la parte inferior derecha) no contendrá los 9 dígitos, ningún dígito se repite en estas filas.





SUDOKUCUP.COM

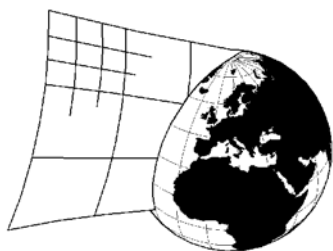
# SUDOKUCUP 3.

**Kabrňáci**

## Outside sudoku

Escribe un número desde el 1 al 9 en cada cuadro a fin de que cada número aparezca exactamente una vez en cada fila, columna y zona ennegrecida de 3x3. No aparecen pistas en la cuadrícula; en su lugar, números aparecen alrededor de los bordes del puzzle. Cualquier número dado fuera de la cuadrícula indica que ése número debe aparecer en algún lugar en los 3 cuadros más cercanas en la fila/columna en que aparece la pista.

		1									
		2	4	6	8						
		3	5	7	9	1	2	3			
2											9
9	8										1 2
	7										5
5	4										1 9
	3										5
1	9										4 6
	8										6
5	6										2 3
	1										9
		7	8	9	5	2	1	7			
					6	4	3	8			
								9			



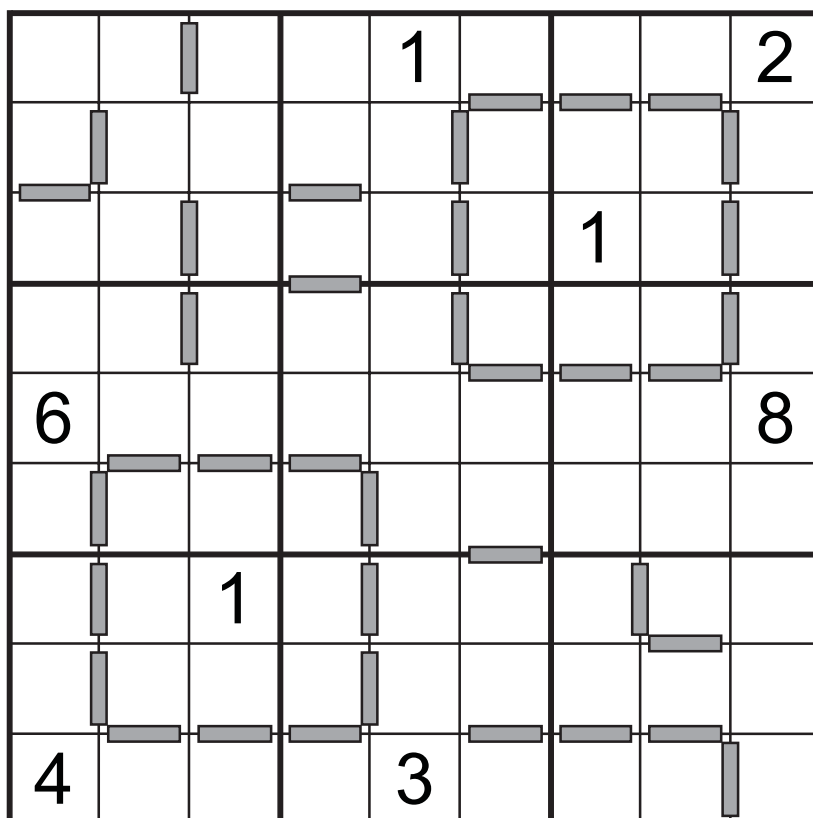
SUDOKUCUP.COM

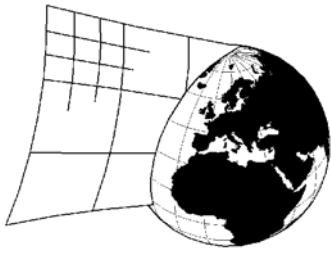
# SUDOKUCUP 3.

## Kabrňáci

### Consecutive

Escribe un número desde el 1 al 9 en cada cuadro a fin de que cada número aparezca exactamente una vez en cada fila, columna y zona ennegrecida de 3x3. En cada una de las casillas en que los cuadros vertical u horizontalmente adyacentes contienen dígitos que difieren por 1 (tal como 4 y 5), un recuadro gris es dibujado en el borde entre esos cuadros.





SUDOKUCUP.COM

# SUDOKUCUP

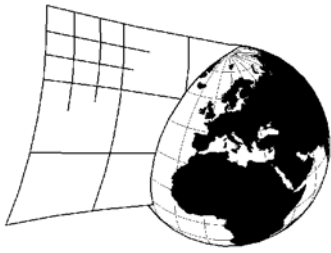
## 3.

### *Kabrňáci*

### Non-consecutive

Escribe un número desde el 1 al 9 en cada cuadro a fin de que cada número aparezca exactamente una vez en cada fila, columna y zona ennegrecida de 3x3. Ningún número en celdas vertical u horizontalmente adyacentes serán números consecutivos.

				9				
			7		2			
		5				4		
	3						6	
1								8
			1		3			
			6		1			
			2		5			
		3				6		



**SUDOKUCUP.COM**

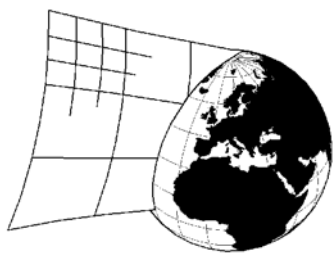
# **SUDOKUCUP**

## **3.**

***Kabrňáci***

Ninguna instrucción será dada para este puzzle; en vez de eso en el mismo test un puzzle de ejemplo y su solución serán provistos, desde los cuales cada regla podrá ser determinada.

**Surprise**



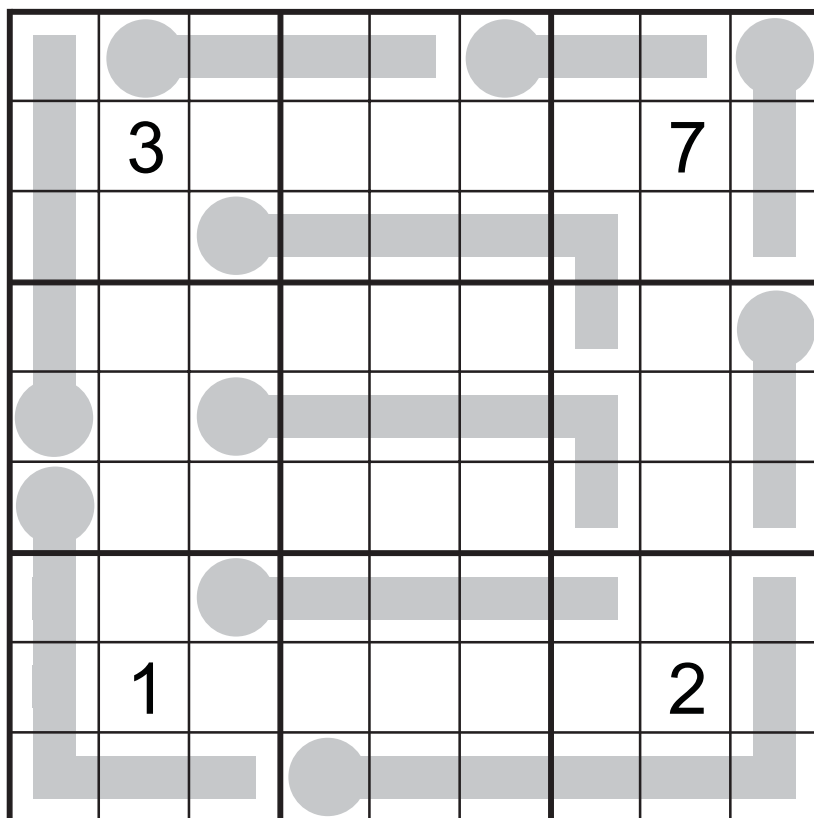
SUDOKUCUP.COM

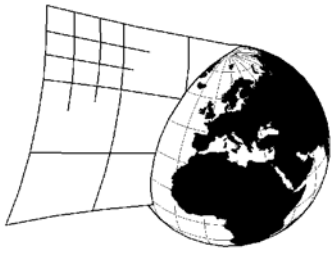
# SUDOKUCUP 3.

## Kabrňáci

### Thermo-sudoku

Escribe un número desde el 1 al 9 en cada cuadro a fin de que cada número aparezca exactamente una vez en cada fila, columna y zona ennegrecida de 3x3. Termómetros curvos aparecen en la cuadrícula. En todos los casos, los números que aparecen en los termómetros deben ir estrictamente incrementando desde la “bombilla” del termómetro hasta su final.





SUDOKUCUP.COM

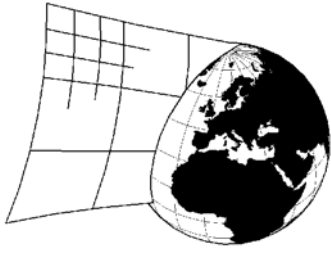
# SUDOKUCUP 3.

## Kabrňáci

### Arrow Sudoku

Escribe un número desde el 1 al 9 en cada cuadro a fin de que cada número aparezca exactamente una vez en cada fila, columna y zona ennegrecida de 3x3. Algunas flechas aparecen en la cuadrícula; los dígitos en los cuadros redondeados deben ser equivalentes a la suma de todos los dígitos en el patrón en que viaja la flecha. Los dígitos pueden repetirse en la suma, pero no pueden de otro modo, repetirse en una fila/columna/cuadro como es usual.

	○	→	○				5
3							
		↗	○	→			
				9		○	
				→			
		○		2		↓	○
○			←	○			
	↖						8
5			○	←			



SUDOKUCUP.COM

# SUDOKUCUP 3.

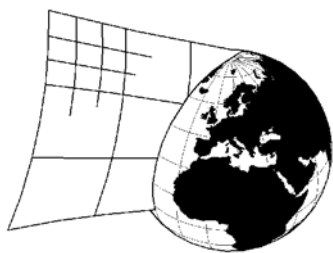
## Kabrňáci

### S, as in Sudoku

Escribe un número desde el 1 al 9 (1 al 6 en el ejemplo) en cada cuadro a fin de que cada número aparezca exactamente una vez en cada fila, columna y zona ennegrecida de 3x3. En muchos de los cuadros, una letra es dada como pista; un número puede ser ubicado en este cuadro si su nombre en INGLÉS contiene la letra en su deletreo. Por ejemplo, un cuadro S puede indicar un 6 o un 7 ya que SIX y SEVEN tienen una S en su deletreo y ningún otro número la tiene. Los números ingleses ONE (UNO), TWO (DOS), THREE (TRES), FOUR (CUATRO), FIVE (CINCO), SIX (SEIS), SEVEN (SIETE), EIGHT (OCHO) AND NINE (NUEVE) aparecen en este puzzle.

- 1 - ONE
- 2 - TWO
- 3 - THREE
- 4 - FOUR
- 5 - FIVE
- 6 - SIX

1					
E	X.				
	F	O	R		
	T	H	I	S	
			O	N	E
					4



**SUDOKUCUP.COM**

# **SUDOKUCUP**

## **3.**

***Kabrňáci***

### **Notas/Reconocimientos:**

Muchos de estos puzzles han aparecido en mis libros *Mutant Sudoku* y *Sudoku Masterpieces* (estrenándose esta primavera). Mientras escribí todos los puzzles, fui ciertamente inspirado por el trabajo de otros antes de mí (tal como Howard Garns, a quien todos nosotros debemos algo de gratitud por crear el primer Number Place puzzle hace casi 30 años atrás). Estoy particularmente agradecido a Wei-Hwa Huang, mi compañero de equipo de U.S. y co-autor, quien me ayudó a guiar mi desarrollo de algunos de estos conceptos y me proveyó de las herramientas para asistir su construcción. Me gustaría reconocer la gran inspiración que he recibido de los anfitriones y diseñadores del World Sudolku Championship a través de los años. Me gustaría reconocer a los siguientes diseñadores por los estilos que he utilizado en esta competencia: Vladimir Portugalov, Tetsuya Nishio, Steve Schaefer, y cualquier otros que puedo haber olvidado me gustaría agradecer a Karel Tesø por crear la SudokuCup y por su asistencia en la organización de la competencia.

Thomas Snyder  
[motris.livejournal.com](http://motris.livejournal.com)